Though P2P has proven to be highly efficient in video delivery, it is not convenient to regular users. In order to cache video contents being played back and to serve other peers with P2P streaming, users are usually required to install standalone applications and to keep some TCP or UDP ports open through NAT and firewalls. This is not as convenient as the turn-key solution of using a standard web browser to watch video streams.

Mặc dù P2P đã được chứng minh hiệu năng cai trong việc truyền tải video nhưng nó vẫn mang lại một số bất tiện cho người dùng thông thường. Trong quá trình lưu trữ nội dung từ video đang được phát lại vào bộ nhớ đệm và phục vụ cho các mạng ngang hàng khác , người dùng thường sẽ phải cài đặt thêm một ứng dụng độc lập để có thể mở được một số cổng TCP hoặc UDP thông qua NAT và tường lửa. Điều này không thuận tiện bằng giải pháp “turn-key” được sử dụng bởi các trình duyệt web để xem các video stream.

After WebRTC was developed [Bergkvist et al. 2012], these issues seemed to be resolved; however, due to its limited deployment by browsers, a solution to stream videos over HTTP has seen a substantial amount of industry support. In this section, we present HTTP streaming, which was proposed even before P2P video streaming was largely deployed [Carmel et al. 2002], but has been used more widely only recently.